




Einbinden des Außenbewegungsmelders



somfy.de

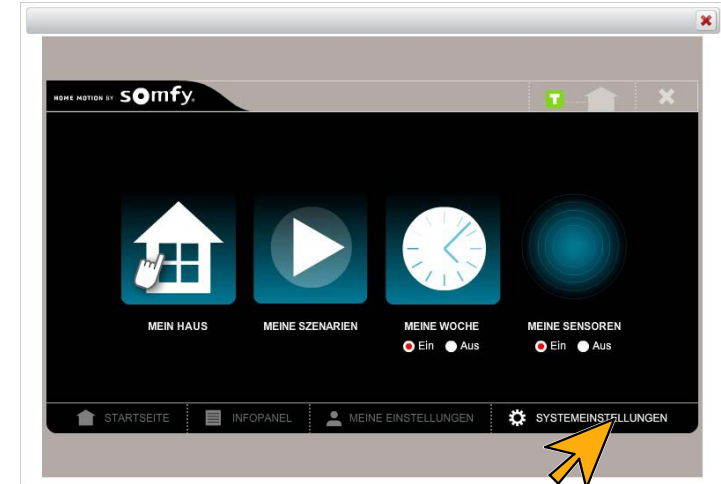
August 2014

HOME MOTION by
somfy

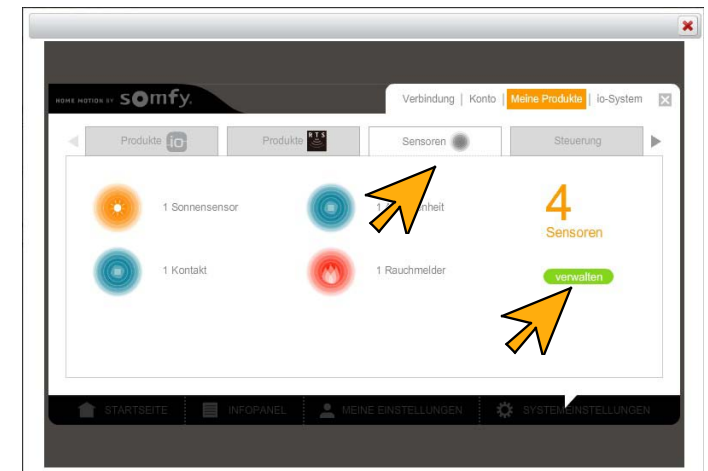
 Zur Einbindung des Bewegungsmelders in TaHoma ist das TaHoma Sensor Modul erforderlich.



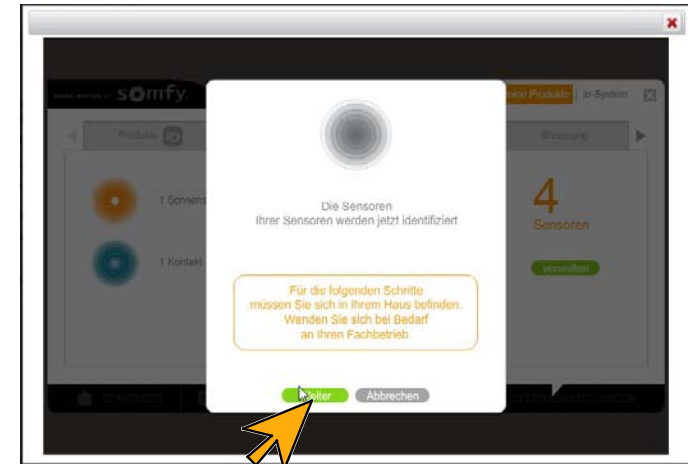
Starten Sie die TaHoma Software und klicken Sie auf **SYSTEMEINSTELLUNGEN**.



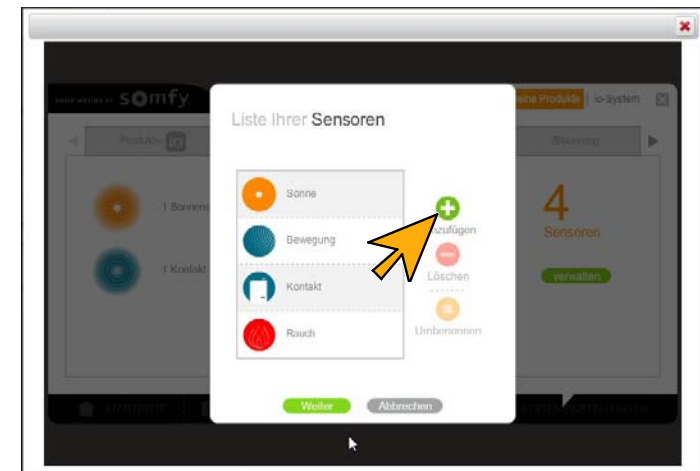
Klicken Sie im neu geöffnetem Fenster auf den Reiter **Sensoren** und anschließend auf **verwalten**.



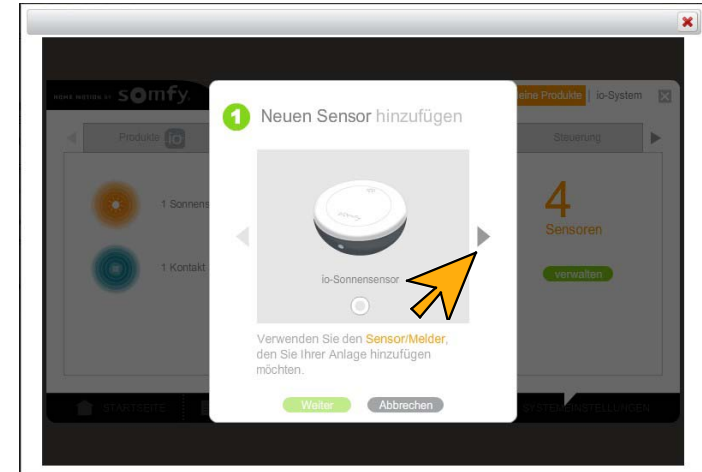
Bestätigen Sie die angezeigte Meldung mit klicken auf **Weiter**.



Klicken Sie im neu geöffneten Fenster auf **Hinzufügen**.



Klicken Sie solange auf den Pfeil nach rechts, bis der Bewegungsmelder angezeigt wird.

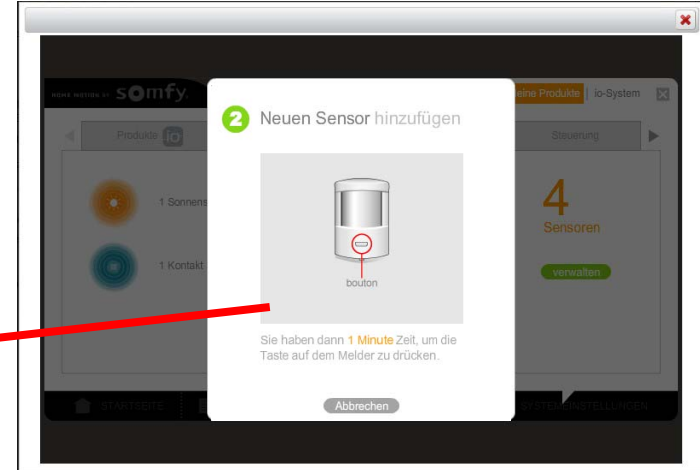
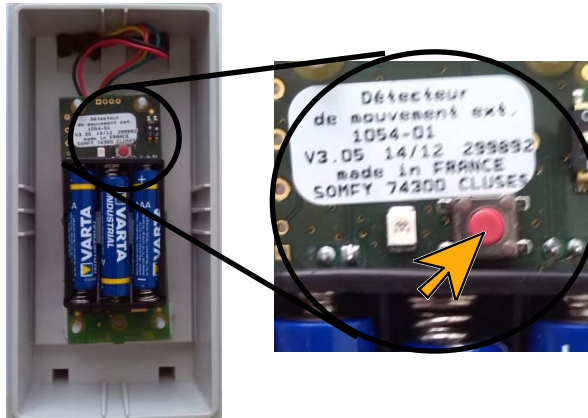


Klicken Sie auf den Kreis unter dem Bewegungsmelder.
-> Der Kreis wird grün.

Klicken Sie anschließend auf **Weiter**.

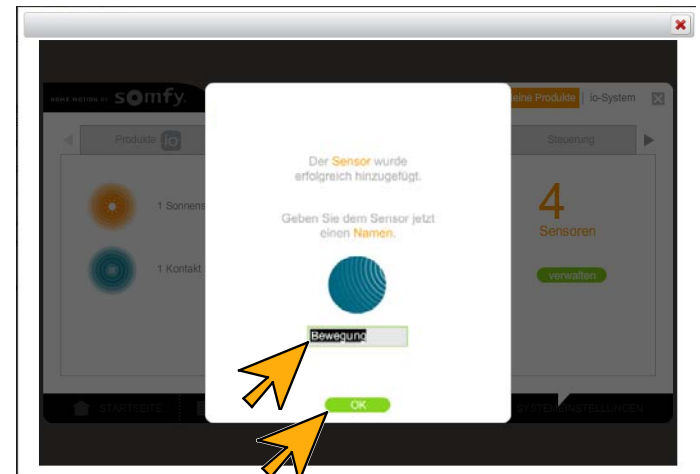


Drücken Sie innerhalb **1 Minute** für ca. 2 Sekunden die Taste am Bewegungsmelder.



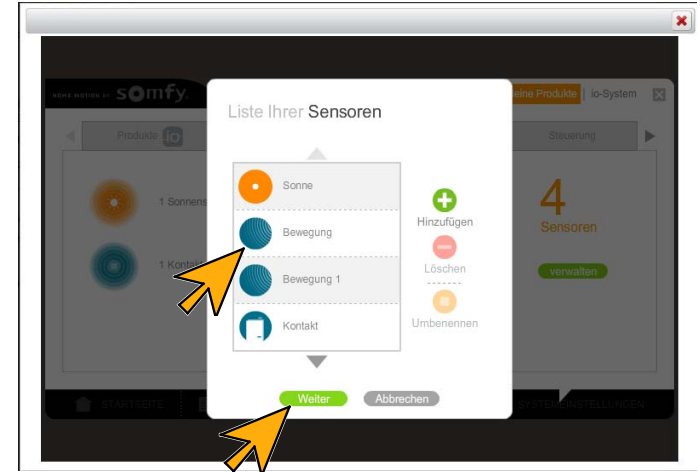
Wurde der Bewegungsmelder erkannt, öffnet sich das nebenstehende Fenster.

Geben Sie einen Namen für den Bewegungsmelder ein, und bestätigen mit **OK**.

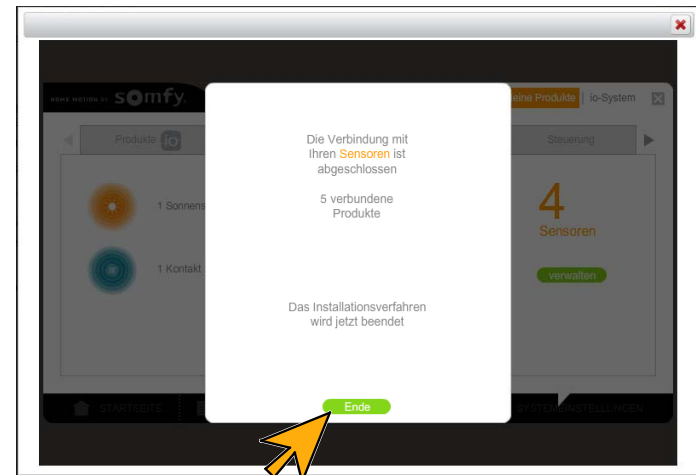


Der Bewegungsmelder wird im Fenster **>Liste Ihrer Sensoren<** angezeigt.

Klicken Sie auf **Weiter**




Klicken Sie im neu geöffneten Fenster auf **Ende**.



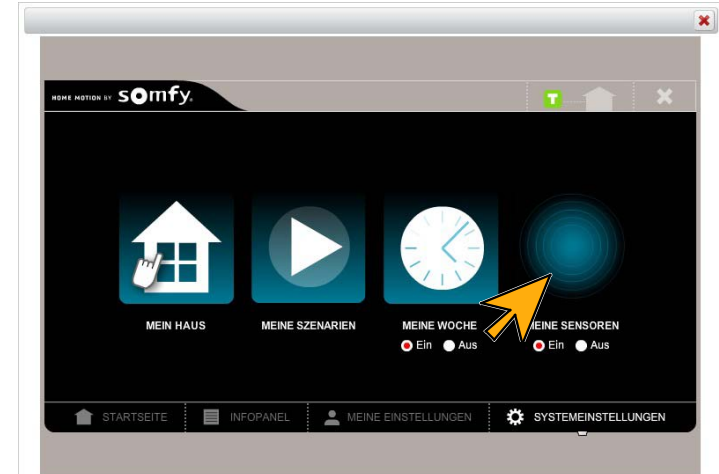
Der Bewegungsmelder ist eingelernt und kann verwendet werden.

Benutzung

 Der Bewegungsmelder wird in TaHoma Connect im Bereich „**MEINE SENSOREN**“ als Sensor angezeigt.

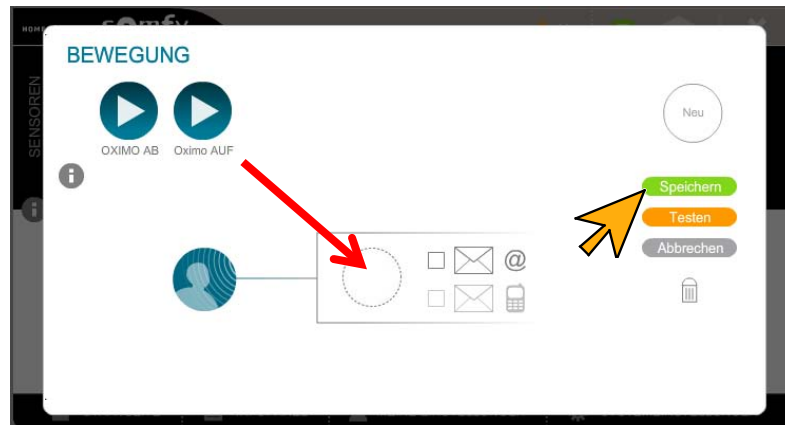
Klicken Sie auf der STARTSEITE auf **MEINE SENOREN**.

Klicken Sie auf das blaue Symbol und anschließend auf **Einstellung 1** des Bewegungsmeldersymbols.



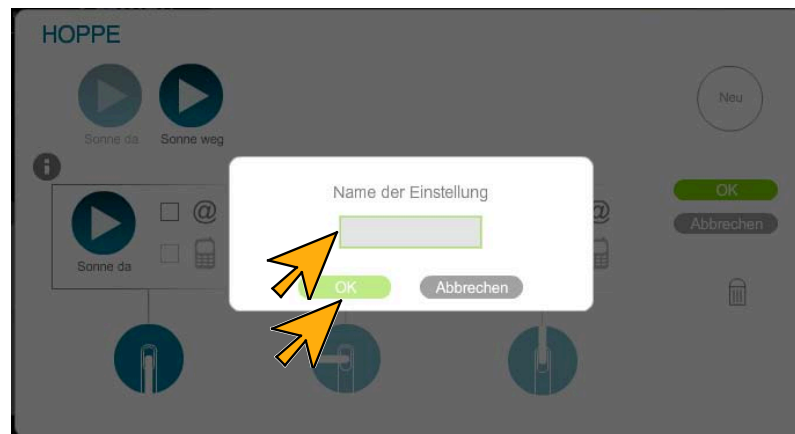
Ordnen Sie per drag & drop das gewünschte Szenario zu.

Bestätigen Sie Ihre Programmierung mit **Speichern**.



Vergeben Sie Ihrer Programmierung einen Namen und bestätigen mit **OK**.

Die Programmierung ist abgeschlossen und das zugeordnete Szenario wird bei erkannter Bewegung ausgeführt.



keine Bewegung erkannt



Bewegung erkannt